Giochi per ogni tempo

Indichiamo in questa sezione i riferimenti ad alcuni giochi, che possono animare le domeniche in oratorio o i momenti di svago nei piccoli gruppi. In sintonia con questo tempo di Quaresima, suggeriamo di utilizzare giochi che necessitano di attivare la capacità di ascolto e attenzione.

Li indichiamo suddivisi per fasce di età preferenziali. Per quanto riguarda la spiegazione del gioco rimandiamo al catalogo di giochi disponibile on line (i giochi sono disposti in ordine alfabetico), sul quale potrete trovare anche altre proposte per ulteriori integrazioni.

Link giochi:

https://www.centrooratoriromani.org/dispense/catalogogiochi.pdf

Giochi consigliati

Fascia di età: 6-7 anni

"Il grillo parlante"

(Le squadre bendate, devono fare un percorso guidate dal "grillo parlante")

"Percorso bendati"

(Gioco a coppie, nelle quali un bambino è bendato, l'altro deve togliere gli ostacoli da un percorso stabilito)

"Il tappeto volante"

(Due bambini trasportano un terzo – o un oggetto – su un tappeto, attraverso il "deserto")

Fascia di età: 8–10 anni

“Ciechi e zoppi”

(Bambini bendati e bambini con i piedi legati insieme devono collaborare per mettere insieme le capacità che mancano al compagno)

“Corsa coi sacchi”

(Anche in questo caso, una difficoltà da superare insieme)

“Il galeone e le scialuppe”

(Un bambino bendato, rappresenta una scialuppa, deve condurre la propria squadra ad un approdo. Per farlo dovrà seguire le indicazioni dei suoi compagni di squadra)

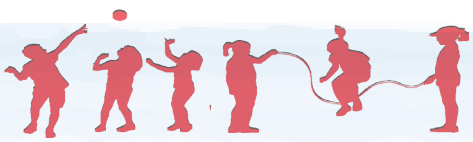
Fascia di età: 11–13 anni

“Caccia al tesoro”

(Una catena umana, bendata, alla ricerca di un tesoro)

“Corsa a tre gambe”

(Non lasciarsi scoraggiare dalla difficoltà: se si collabora, possiamo farcela!)

“Labirinto”

(Trasportare palline o altri oggetti attraverso un labirinto con ostacoli)