IL GIOCO

GIOCHI

Presentiamo di seguito il suggerimento di alcuni giochi adatti per questo tempo, suddivisi per età e per tipologia di gioco.

TABELLA GIOCHI			
	6-7 anni	8-10 anni	11-13 anni
Conoscenza **Accensione**	Caccia all'autore L' arcobaleno Acqua alta A Venezia Animali della foresta	Palla-nome Presentiamoci con la staffetta L'arca di Noè La ragnatela	Intervista doppia Centra il catechista! Gruppi da… Nello studio dello scultore Da dove viene la luce? Memory umano A me piace
Staffetta **Percorso**		Camerieeee Apri la porta! Vedi-ricorda!	
Collaborazione **giochi da tavolo**		Disegniamo insieme Evviva l'aritmetica! Componi la parola	
Giochi di Kim **Sensoriali**	Cosa c'è nella scatola	Cerca l'ingrediente La scatola magica Ti ho sentito!	
Nascondino	Nascondi Nino		
Giochi statici	Pezzo mancante		
Giochi bendati		Attenti al ladro!	

IL GIOCO

Giochi scelti:

6-7 anni

Conoscenza:

Caccia all'autore: siamo tutti diversi, siamo unici, ma tutti uguali, perché tutti preziosi agli occhi di Dio!

Giochi di Kim:

Cosa c'è nella scatola: quello che ci propone Gesù è un viaggio a scatola chiusa! Abbi fede e aguzza tutti i sensi: hai tutto ciò che ti serve per partire?

8-10 anni

Conoscenza:

La ragnatela: quando le cose si mettono male, Dio rimane nostro alleato, ma ci suggerisce un segreto sempre valido per uscire dalle nostre ragnatele: rimani connesso agli altri!

Staffetta:

Apri la porta: Dio ha in serbo per te una grande missione! Devi solo trovare le chiavi di fede, forza e coraggio per aprire la porta e... partire!

Collaborazione:

Disegniamo insieme: impara ad ascoltare, solo così il tracciato da seguire ti sembrerà più chiaro quando davanti a te la strada ti sembra solo un enorme foglio bianco e non sai dove andare! Per saper scrivere la nostra storia servono matite ben temperate!

Evviva l'aritmetica: quando qualcosa non quadra, impara a fare i conti con gli altri! Impegnati e scoprirai che il totale è sempre più della somma!

Componi la parola: solo chi si apre agli altri si predispone al cambiamento necessario. Guarda intorno a te, gli altri sapranno raccontarti parole nuove, le parole che ti servono.

Gioco di Kim:

Cerca l'ingrediente: durante il viaggio gusta bene ogni cosa, ritrova le tue radici, riconosci gli ingredienti che rendono buona la tua vita!

Ti ho sentito: ascolta bene! Non sei mai solo!

IL GIOCO

Giochi bendati:

Attenti al ladro: I personaggi dell'Antico Testamento sono come speciali personal trainer che ci insegnano come difendere il nostro viaggio dalle insidie di chi vorrebbe farci desistere. Non facciamoci rubare i sogni che Dio ci ha consegnato!

11-13 anni

Conoscenza:

Intervista doppia: Dio per condurti nel viaggio ha bisogno che tu parli e che tu lo ascolti! Alleniamoci! L'altro è diverso da te? Meglio!

Centra il catechista: solo chi sa da dove viene, sa dove andare; solo chi conosce chi ha camminato sulla nostra stessa strada, può incontrare altri passi…

Gruppi da…

Da dove viene la luce?: Quando le fatiche di tutti i giorni ti annebbiano la vita, accendi il cuore: Dio, attraverso gli altri, saprà riaccendere la luce!

Memory umano: ognuno è chiamato a un progetto di vita particolare! Più impari a riconoscere i dettagli intorno a te, più saprai riconoscere la tua speciale "chiamata"!

Per il dettaglio dei singoli giochi (materiali, regolamento, spazi...) invitiamo a consultare il seguente link:

https://www.centrooratoriromani.org/dispense/Catalogo-Giochi-TO.pdf